

OHV Ciudad Cuidadora



HACKATHON: CONCURSO
DE ARQUITECTURA JUVENIL

-
*II EDICIÓN:
“CIUDAD CUIDADORA”*

OPEN HOUSE 20 VALENCIA 21

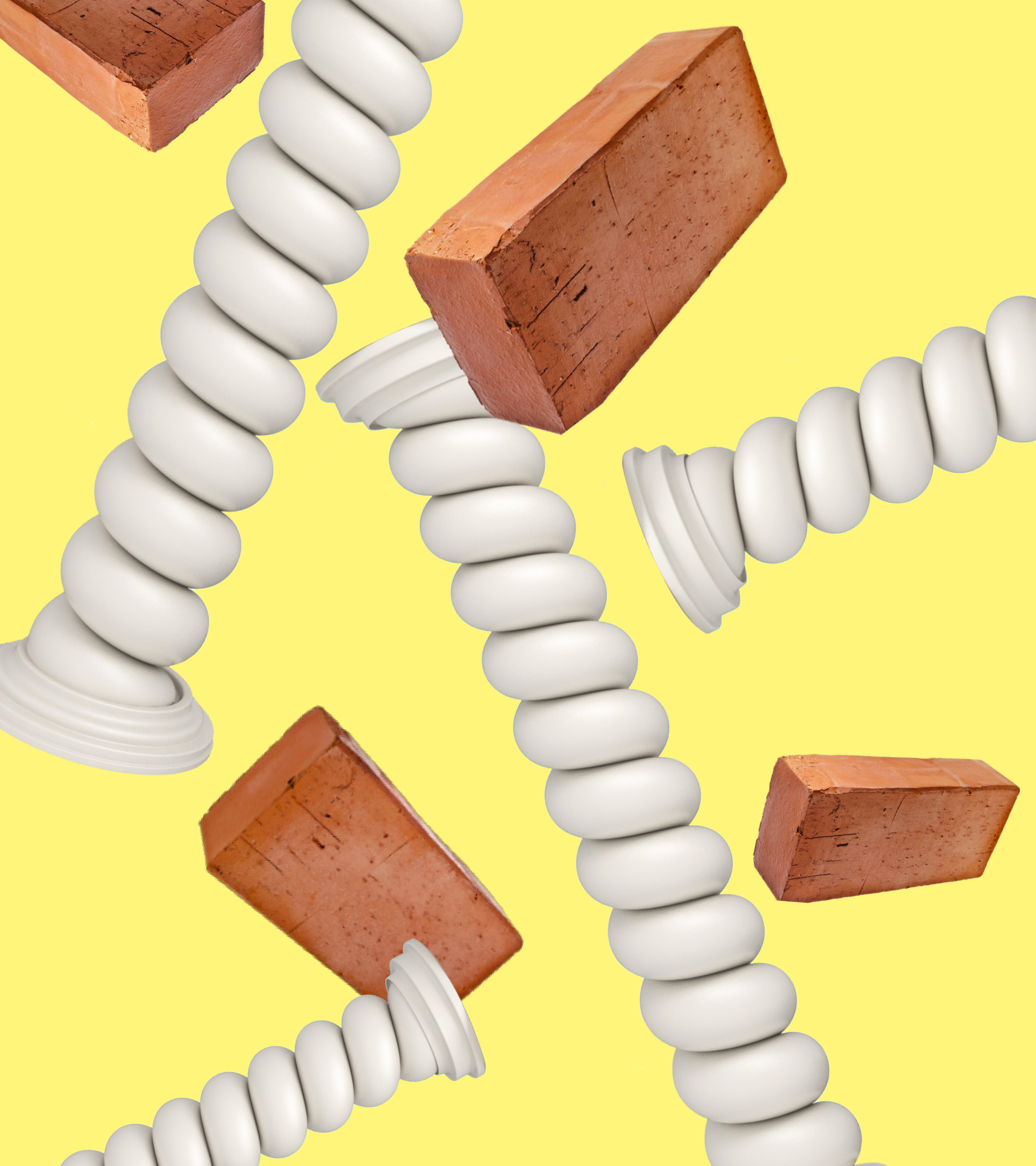
FESTIVAL DE ARQUITECTURA 23 / 24 OCTUBRE 2021

¡PARTICIPA!

ÍNDICE

Introducción OHV	3/5
Bases	6
Programa	8
Resultado	12
Jurado	16
Reseña teórica	18

INTRODUCCIÓN



CIUDADES CUIDADORAS: ARQUITECTURA COGNITIVA Y ACCESIBLE

HACKATHON 2021

¡Bienvenido a la II Edición del Hackathon del festival de arquitectura Open House Valencia! Si estás leyendo estas bases es porque has aceptado el RETO. Ahora, tan solo déjate llevar y apuesta por ti y por tu equipo.

El reto que planteamos este año presta especial atención a sectores vulnerables de la población que por motivos, sociales, culturales, migratorios, diversidad funcional, infancia, tercera edad... debemos atender para que puedan vivir con normalidad y sin ninguna limitación tanto los espacios públicos como los privados de cualquier entorno urbano, libre o edificado.

El reto de esta edición busca poner sobre la mesa esta cuestión para aportar mejoras en la realización de nuevos proyectos y en la adaptación de los edificios existentes, con el objetivo de conseguir una Valencia más justa, accesible e inclusiva.

Es necesario incidir en la necesidad de establecer criterios para una arquitectura en la que nadie quede excluido, de forma natural. Estos criterios no solo ayudarán a las personas con más necesidades, sino que facilitarán la experiencia arquitectónica y urbanística de cualquier usuario.

CIUDADES CUIDADORAS: ARQUITECTURA COGNITIVA Y ACCESIBLE

MISIÓN:

Tu misión, la de tu equipo, es estudiar y analizar los edificios y las calles del entorno de Ciutat Vella para detectar las carencias y proponer propuestas de mejora para facilitar la accesibilidad. Tienes una jornada para mostrar tus *skills* y demostrar lo que eres capaz de conseguir.

BASES

OHV-2021 PRESENCIAL COLABORA

OHV Ciudad Cuidadora

La presente convocatoria para Ciudad Cuidadora: arquitectura cognitiva y accesible, se enmarca dentro de la II Edición del Hackathon que organiza Open House Valencia, en colaboración con la Vicepresidencia Segunda y Conselleria de Vivienda y Arquitectura Bioclimática. El Hackathon forma parte de las actividades del Festival de Arquitectura Open House Valencia 2021, que se celebra del 23 al 24 de octubre de 2021.

proyecto joven

La II Edición del Hackathon OHV será en modalidad presencial. Podrán presentarse al concurso estudiantes de arquitectura o jóvenes arquitectos de hasta 35 años.

-

Se admitirán un total de 10 equipos formados por 3-4 personas, por orden de inscripción en:

openhousevalencia.org

OHV nuestros amigxs

En la realización de Open House Valencia 2021 participan la Vicepresidencia Segunda y Conselleria de Vivienda y Arquitectura Bioclimática de la Generalitat Valenciana, el Excmo. Ajuntament de València, el Grupo Cosentino, Cervezas Turia, Actuaciones Urbanas de Valencia SA (AUMSA), la Fundación València Activa, la Fundació Visit València y El Corte Inglés, además de múltiples colaboradores.

PROGRAMA

10.00 h

PRESENTACIÓN

- LAURA SOTO FRANCÉS.
Secretaria Autonómica de Arquitectura Bioclimática y Sostenibilidad Energética.
Vicepresidencia Segunda y Conselleria de Vivienda y Arquitectura Bioclimática.
- VÍCTOR AGUADO.
Productor cultural Open House Valencia.

10.15 h

MESA REDONDA

OPEN TALK ‘CIUDAD CUIDADORA’



INTERVIENE

- NURIA MATARREDONA.
Directora General de Innovación Ecológica en la construcción
- SORAYA SAMPER.
Fundadora & CEO de INBLUE Interiorismo Inclusivo.
- ÁRPÁD ATTILA CZEENI.
Conductor-neurorehabilitador especialista en parálisis cerebral. Presidente de la Asociación Mica-Mino Educación Conductiva (AMMEC).
- IRENE SORIANO.
ESEIESA Arquitectos.
Organizadora II Edición Hackathon OHV.

MODERA

- SARA PORTELA I VALLS.
Coordinador general Open House Valencia.

¿DÓNDE? Y ¿CUÁNDO?

- CENTRE DEL CARME
CULTURA CONTEMPORÀNIA (CCCC).
- SÁBADO 23 DE OCTUBRE DE 2021.
- DE 10H A 19H.

11.00 h

INICIO

INICIO DEL HACKATHON. ARQUITECTURA CONSCIENTE.

Charla introductoria sobre la temática escogida y explicación de la dinámica del Hackathon.

11.30 h

RETO-1

RETO 1—EDIFICIOS CUIDADORES

Se proponen varios casos de estudio, edificios cuyo diseño ha tenido en cuenta la accesibilidad y arquitectura cognitiva. Mediante plantas, secciones e imágenes, cada equipo valorará cómo su diseño favorece la accesibilidad del mismo.

12.00 h

RETO-2

RETO 2 - DESDE LOS OJOS DEL OTRO

Cada equipo analiza uno de los casos de estudio, situados en Ciutat Vella, identificando los diferentes indicadores de accesibilidad cognitiva, desde una perspectiva real, a modo de trabajo de campo en la calle. Vamos a analizar una ruta desde los ojos de quien tiene diversidad funcional. Es imprescindible observar todo con detenimiento y ponerse en el lugar del otro.

13.15 h

RESULTADOS

PRESENTACIÓN POR EQUIPOS.
Proyección de las conclusiones.

14:00 DESCANSO

15.15 h

RETO-3

RETO 3 - ROMPIENDO EL EFECTO LABERINTO

Sesión final por equipos para plantear un proyecto a partir del trabajo realizado.

¡Toca romper con el efecto laberinto! El reto consiste en hacer una propuesta de mejora del recorrido analizado para conseguir que tenga un mayor índice de accesibilidad cognitiva y así dar con una propuesta que mejore el bienestar de todos sus usuarios.

18.15 h

RESULTADOS

RETO 3 - ROMPIENDO EL EFECTO LABERINTO

Presentación por equipos de las propuestas realizadas.

18.50 h

CONCLUSIONES

FIN DEL HACKATHON

Conclusiones finales.



RESULTADO



Al finalizar la jornada del Hackathon el sábado 23 de octubre, se presentarán las propuestas por equipos. El Jurado se reunirá con posterioridad para fallar los premios. Se anunciarán las propuestas ganadoras en un plazo máximo de dos meses desde la realización del concurso.

1
2
3

1º PREMIO:

300 € + Lote de revistas TC Cuadernos.

2º PREMIO:

200 € + Lote de revistas TC Cuadernos.

3º PREMIO:

100 € + Lote de revistas TC Cuadernos.

JURADO

EL MEJOR
EL MEJOR
EL MEJOR

JURADO



EL MEJOR
EL MEJOR

Miembros del Jurado:

NESTRO MEJOR JURADO:

- NURIA MATARREDONA.
Directora General de Innovación Ecológica en la construcción

- PABLO PEÑÍN LLOBELL.
Secretario del Colegio Territorial de Arquitectos de Valencia (CTAV).

- TITO LLOPIS.
Arquitecto.

- MARIA MASIÀ.
Directora de operaciones de Fran Silvestre Arquitectos.

- SARA PORTELA I VALLS.
Coordinadora General de Open House Valencia.

SECRETARIA:

- IRENE SORIANO NAVARRO.
ESEIESA Arquitectos. Coordinadora II Edición Hackathon OHV.

RESEÑA TEÓRICA



ARQUITECTURA INCLUSIVA EN LA HISTORIA

- Sociedad occidental y ciudad productiva.
- Años 60-70 los grupos sociales minoritarios comienzan a tener voz en la ciudad, surgiendo movimientos reivindicativos asumir las particularidades de una sociedad plural. Dimensión subjetiva de la ciudad coge peso.
- Actualidad: movimientos en auge y momento de revisión, de cambios. Ciudad Cuidadora. Desde el diseño de la propia vivienda, los edificios públicos o la configuración urbana

BERTA BRUSILOVSKY

Índice de accesibilidad cognitiva en la edificación

#

OHV

Ciudad Cuidadora

OBJETIVOS DEL CONCURSO

ESTRATÉGICOS

OHV Objetivos

- Obtención de datos para realizar la evaluación de los espacios, considerando aspectos tanto físicos como sociales y funcionales sobre los que aplicar metodologías cualitativas desde la perspectiva de accesibilidad a la población.
- Promover la autonomía de personas con diversidad funcional en las actividades cotidianas.
- Mejorar la calidad de vida de un amplio espectro de la sociedad, consiguiendo además una ciudad más inclusiva.
- Desarrollar propuestas que faciliten la comprensión de los espacios arquitectónicos por parte de cualquier usuario.
- Contribuir a la visibilización de colectivos vulnerables, puesto que se trata de un proyecto que parte de la base de tener que observar y comprender el espacio desde los ojos del otro.
- Recalcar la importancia del rol del arquitecto en el diseño de ciudades y espacios inclusivos.
- Reducir la necesidad del destinatario de utilizar habilidades organizativas complejas y presentar un nivel de lectura que se aproxime al nivel de comprensión de los receptores.

URBANÍSTICOS

OHV Objetivos

- Definir una propuesta de carácter global, replicable en diversos contextos y que mire por la cohesión social.
- Facilitar la movilidad a nivel urbano de personas con diversidad funcional y de la sociedad en su conjunto.
- Identificar las carencias de los espacios para detectar los puntos a mejorar.

SOSTENIBILIDAD

OHV Objetivos

- El proyecto atiende principalmente a la sostenibilidad social, puesto que promueve el bienestar del conjunto de la sociedad.
- FAI tratarse de una disciplina aplicable a cualquier ámbito de la arquitectura.
- Reducción de desigualdades, igualdad de oportunidades
- Salud y bienestar
- Ciudades y sociedades sostenibles

OPENHOUSEVALENCIA.ORG

INFO@OPENHOUSEVALENCIA.ORG

¡NOS VEMOS PRONTO!

#OHV2021

Patrocina



Colabora

